

МАДОУ «Центр развития ребенка – детский сад № 4» КГО

СОГЛАСОВАНО:

Председатель Комитета по образованию,
культуре, спорту и делам молодежи
администрации Камышловского городского
округа

Ю.М.Кузнецова

« 30 » сентября 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий МАДОУ «Центр развития
ребенка – детский сад № 4» КГО

Н.А.Сенцова

« 30 » сентября 2022 г.

Положение о проведении дистанционной командной онлайн - игры «LEGO GAME» между дошкольными образовательными учреждениями Свердловской области сезон 2022-2023 года

1. Общие положения

1.1. «LEGO GAME» - это дистанционная командная онлайн-игра с использованием LEGO-технологий (далее – игра), в которой в течение одного сезона, принимают участие одни и те же команды дошкольных образовательных организаций Свердловской области (далее – ДОО).

1.2. По результатам серии игр в конце сезона 2022-2023 г. определяются 3 команды – победительницы игры «LEGO GAME».

1.3. Организатором игр выступает Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Центр развития ребенка – детский сад № 4» Камышловского городского округа (далее – МАДОУ «Центр развития ребенка – детский сад № 4»).

1.4. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения игр, награждение участников.

2. Цели и задачи игр

2.1. Цель: создание сервисов открытого образования, в том числе, в сети Интернет, с использованием LEGO-технологий для детей, родителей и педагогов ДОО Свердловской области.

2.2. Задачи:

- повысить компетентность участников образовательных отношений в ДОО по направлению детского технического конструирования на основе использования конструкторов LEGO;
- содействовать укреплению партнёрских отношений ДООУ и семьи;
- внедрить новую форму дистанционного соревновательного взаимодействия;

- дать равные шансы детям с разными стартовыми возможностями, в том числе детям с особыми возможностями здоровья (далее – ОВЗ) и детям-инвалидам, посещающими ДОО.

3. Участники игр

3.1. В играх участвует 1 команда от ДОО, состоящая из 7 человек (далее команда – участников).

3.2. В состав команды-участницы игр входят: 1 педагог, 1 родитель, 5 детей старшего дошкольного возраста 5 - 7 лет.

3.2. Дети с ОВЗ и дети-инвалиды принимают участие в играх на общих основаниях, находясь в составе команды.

4. Сроки и порядок проведения игр

4.1. Серия игр «LEGO GAME» проводится в соответствии с циклограммой: 1 раз в три месяца в течение рабочей недели (понедельник, среда, пятница).

4.2. Сроки проведения игр сезона 2022 – 2023 года:

Организационный этап: с 1 октября по 10 октября 2022 года.

Цель: информирование ДОО Свердловской области о проведении дистанционной онлайн-игры «LEGO GAME» сезон 2022 – 2023 года и условиях участия в игре.

1 игра (осенняя игра): проводится с 24 октября 2022 г. по 28 октября 2022 г., начало игр в 10.00.

2 игра (зимняя игра): проводится с 6 февраля 2023 г. по 10 февраля 2022 г., начало игр в 10.00.

4.3. Финальная игра: проводится в мае 2022 г в официальной группе ВКонтакте.

4.4. Этапы проведения игр:

I этап: организационный, проводится за неделю до начала игры.

II этап: (понедельник): «Онлайн-разминка», время проведения с 10.00 до 10.30 (местное время)

III этап: (среда): «Онлайн – робот», время проведения – 10.00

IV этап: (пятница): «Онлайн – головоломка», время – 10.00

V этап: (в течение недели после окончания игры): промежуточные результаты (внесение промежуточных результатов игры в турнирную таблицу, рейтинг участников)

4.5. Серия всех игр сезона 2022 – 2023 г. проводится в соответствии с этапами и сроками игр, представленными в п.п.4.2, 4.3 настоящего Положения.

5. Порядок участия в играх

5.1. Основные требования:

Игра проводится в социальной сети ВКонтакте в группе «LEGO GAME для дошкольников Свердловской области» (далее – группа). Для участия в игре капитан команды (педагог) должен быть зарегистрирован в группе (<https://vk.com/club190296171>).

Для идентификации участников и определения команд необходимо размещать на фото таблички, растяжки, футболки или специальные надписи с указанием названия команды и ДОО. Надписи должны быть хорошо читаемы на фото. Ответы команд, не указавшие необходимые сведения (или нечитаемые), могут быть не приняты.

5.2. Организация и проведение игры:

За неделю до начала игры модераторы объявляют тему предстоящей игры. Команды готовят соответствующий реквизит к игре (элементы формы, растяжки, плакаты с указанием названия ДОО и команды, позволяющие идентифицировать команду по фото).

Команды находятся на территории своей ДОО.

«Онлайн-разминка»

Онлайн-разминка состоит из 3 заданий, на выполнение каждого дается не более 10 минут. Общая продолжительность игры 30-35 минут;

В день проведения онлайн-разминки (понедельник):

- с 9.30 до 10.00 команды сообщают о готовности, размещая фото команды и приветственный слоган на стене группы «LEGO GAME»;
- в 10.00 час. участники в открытом доступе получают первое видео-задание на странице группы (слово, зашифрованное в виде ребуса или загадка);
- в соответствии с заданием игры необходимо собрать правильный ответ, используя конструктор LEGO;
- на плотном листе бумаги написать слово - ответ, например, «КРОКОДИЛ»;
- сделать фотографию команды с собранной моделью и табличкой со словом - ответом;
- выложить фотографию со словом-ответом в этой же группе ВКонтакте.
- по истечении 10 минут, участники получают следующее задание.

«Онлайн-робот»

Суть этапа «Онлайн-робот» (среда) состоит в создании любой модели на выбор участников в соответствии с заданной темой. На выполнение задания используется необходимое количество времени в течение понедельника и вторника.

В день конкурса, в 10.00, участникам необходимо выложить в группу ВКонтакте видеоролик (продолжительностью не более 30 секунд), демонстрирующий модель, содержащую движущиеся механизмы. Для создания модели может быть использован любой робототехнический набор. К участию в

конкурсе принимаются модели, выполненные по замыслу авторов в соответствии с тематикой конкурсной недели.

«Онлайн-головоломка»

Задание этапа «Онлайн-головоломка» (пятница) состоит в решении головоломки в соответствии с заданной темой. На выполнение задания дается 1 час в течение последнего дня игры - пятницы.

В день конкурса, в 10.00, в группе последовательно будут размещены задания-головоломки. Участникам необходимо записать ответы на предложенные задания в бланк и отправить фото бланка сообщением в группу ВКонтакте.

5.4. Организаторы игры фиксируют в турнирной таблице результаты каждой команды.

5.4. Критерии оценки:

Критерии оценки работ этапа «Онлайн-разминка»:

– скорость выполнения задания: (1 балл – 10 минут и более; 2 балла – от 8 до 10 минут, 3 балла – от 6 до 7 минут; 4 балла от 4 до 5 минут, 5 баллов от 1 до 2 минут).

– правильность ответа: (0 баллов – не правильный ответ, 5 баллов – правильный ответ);

– сложность технических решений: от 1 до 5 баллов.

Критерии оценки конкурсных работ этапа «Онлайн-робот»:

– соответствие работы теме конкурса: (2 балла – соответствует теме, 0 баллов – не соответствует);

– техническая эстетика, дизайн: от 1 до 3 баллов;

– наличие различных механических и электронных устройств: от 1 до 3 баллов;

– оригинальность и / или творческий подход: от 1 до 5 баллов;

– техническая сложность (сложные геометрические конструкции, движущиеся механизмы, различные соединения деталей и т.д.): от 1 до 5 баллов.

Критерии оценки работ этапа «Онлайн-головоломка»:

– правильность ответа: (0 баллов – не правильный ответ, 5 баллов – правильный ответ).

5.5. Оценочная шкала:

По результатам игр турнирной таблицы, будут определены 10 команд-финалистов, которые примут участие в финальной игре, где будут определены абсолютные победители.

5.5. Финальная игра включает выполнение 3 заданий, аналогичных по содержанию заданиям онлайн-игры.

5.6. Финальная игра будет организована в официальной группе конкурса ВКонтакте.

6. Модераторы игр

6.1. Модераторы игры:

- готовят задания для проведения игр;
- выкладывают тему на стене группы ВКонтакте «LEGO GAME» за неделю до игры;
- подсчитывают баллы и заполняют турнирную таблицу в течение недели после завершения игры;
- выкладывают информацию по результатам на странице в группе для всех участников;
- организуют и проводят финальное мероприятие.

6.2. Модераторами игр сезона 2022 – 2023 г. являются педагоги МАДОУ «Центр развития ребенка – детский сад № 4» КГО. Образовательное учреждение – организатор онлайн-игры не может выставить на игру свою команду.

7. Подведение итогов игр

7.1. Судейская коллегия из числа педагогов ДОО – организатора онлайн-игры по результатам финальной игры определяет абсолютного победителя дистанционной командной серии онлайн-игр «LEGO GAME» сезона 2022-2023 года.

7.2. По итогам каждой онлайн-игры «LEGO GAME»:

все дети, участники команд получают именные сертификаты участников в электронном виде;

команда-победитель и команды – призеры игры награждаются дипломами победителей игры;

7.3. По итогам финальной онлайн-игры «LEGO GAME»:

все дети, участники команд получают именные сертификаты участников в электронном виде;

команда-победитель и команды – призеры финальной игры награждаются дипломами победителей финальной игры;

каждый ребенок из команд – участников финальной игры – награждается личным призом (подарком-сувениром).

Подведение итогов и награждение победителей состоится в мае 2023 г.